**4fach****Magnetartikeldecoder**aus der *Digital-Profi-Serie* !**S-DEC-4-MM-G Art.-Nr.: 910313**

(wie k83 plus externer Versorgungsmöglichkeit)

>> Fertigergerät <<

Geeignet für das Märklin-Motorola-Format:

(z.B. Märklin-Digital~ [Control Unit, Central Station 1 und 2], Intellibox, EasyControl, ECoS, KeyCom-MM, DiCoStation, EDiTS, EDiTS pro u.a.)

Zum digitalen Ansteuern von:

- ⇒ bis zu vier zweisepuligen Magnetartikeln (z.B. Weichen oder Signale)
- ⇒ bis zu acht einspuligen Magnetartikeln (z.B. Entkupplungsgleise)
- ⇒ bis zu vier Dauer-Strom-Umschaltern [DSU] (z.B. Beleuchtung)

Dieses Produkt ist kein Spielzeug! Nicht empfohlen für Kinder unter 14 Jahren. Der Bausatz enthält Kleinteile. Darum nicht in die Hände von Kindern unter 3 Jahren! Bei unsachgemäßem Gebrauch besteht Verletzungsgefahr durch funktionsbedingte Kanten und Spitzen! Bitte diese Anleitung gut verwahren.

**Vorwort / Sicherheitshinweise:**

Sie haben für Ihre Modelleisenbahn den 4fach Magnetartikeldecoder **S-DEC-4** aus dem Sortiment der Firma Littfinski DatenTechnik als Fertigergerät erworben.

Wir wünschen Ihnen mit diesem Produkt viel Spaß!

Magnetartikeldecoder **S-DEC-4** aus der *Digital-Profi-Serie* lassen sich problemlos an Ihrer Digitalanlage betreiben.

Geeignet ist der **S-DEC-4-MM** für das Märklin-Digital~ bzw. Märklin-Motorola Digitalformat.

Der Decoder **S-DEC-4-MM** ist multiprotokollfähig und somit an der Intellibox problemlos einsetzbar.

Sie erhalten auf den Decoder **24 Monate Garantie**.

- Lesen Sie diese Anleitung sorgfältig durch. Bei Schäden, die durch Nichtbeachtung der Anleitung entstehen, erlischt der Garantieanspruch. Für Folgeschäden, die daraus resultieren, übernehmen wir keine Haftung.

Decoder an die Digitalanlage anschließen:

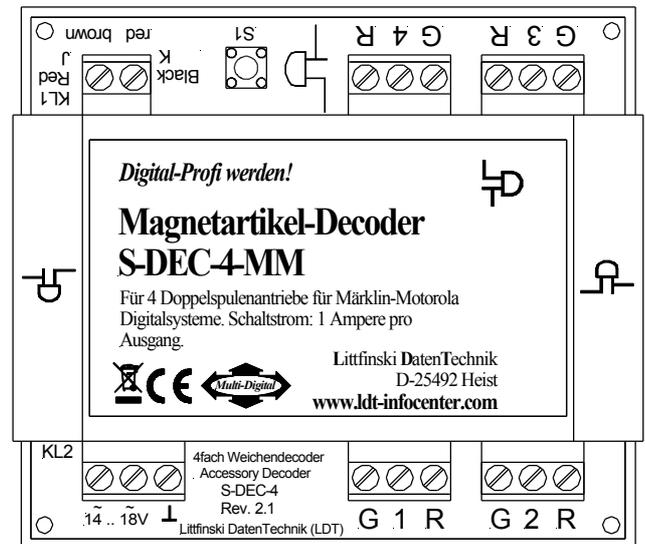
- **Wichtig:** Führen Sie alle Anschlussarbeiten bei ausgeschalteter Fahrspannung durch (Stop-Taste der Steuereinheit betätigen oder Netzstecker ziehen).

Die Digitalinformationen erhält der Decoder über die Anschlussklemme **KL1**. Versorgen Sie ihn damit entweder über ein Anschlussgleis oder besser direkt aus der Steuereinheit bzw. einem Booster, da ihm dann störungsfreie Daten zur Verfügung stehen.

Beachten Sie bitte die Kennzeichnung an der Klemme **KL1**. Die neben der Klemme stehende Farbgebung 'Black/Schwarz' und 'Red/Rot' ist bei Arnold-Digital (alt) und Märklin-Digital= gebräuchlich.

Andere Systeme benutzen die Buchstaben 'J' und 'K'.

Wenn Sie den Decoder auf einer Märklin-Digital~ bzw. Märklin-Motorola Anlagen einsetzen, so beachten Sie bitte die Kennzeichnung 'red/rot' und 'brown/braun'.



Seine **Spannungsversorgung** erhält der Decoder über die Anschlussklemme **KL2** (mittlere und linke Klemme, die mit ~ gekennzeichnet sind.). Die Spannung darf im Bereich von 14..18V~ liegen (Wechselspannungsausgang eines Modellbahntransformators).

Möchten Sie den Decoder **S-DEC-4 nicht separat** aus einem **Trafo speisen**, so können Sie mit zwei Drähten die Klemme **KL1 mit Klemme KL2 verbinden**. Der Decoder wird dann **komplett** aus dem **Digitalnetz versorgt**.

Schließen Sie anschließend die Weichen, Signale, Entkupplungsgleise oder **Dauer-Strom-Umschalter [DSU]** an die mit 1 bis 4 gekennzeichneten dreipoligen Anschlussklemmen.

Der gemeinsame Leiter einer Doppelspule (Weiche oder Signal) belegt immer die mittlere Klemme des jeweiligen Decoderausganges. Die beiden anderen Leitungen, die meist durch die Farbe rot (Weiche rund) und grün (Weiche gerade) gekennzeichnet sind, werden wie an den Klemmen mit 'G' und 'R' beschriftet angeschlossen.

Einlernen der Decoderadresse:

Zum Einlernen der Decoderadresse muß am Anschluß 1 eine Weiche angeschlossen sein.

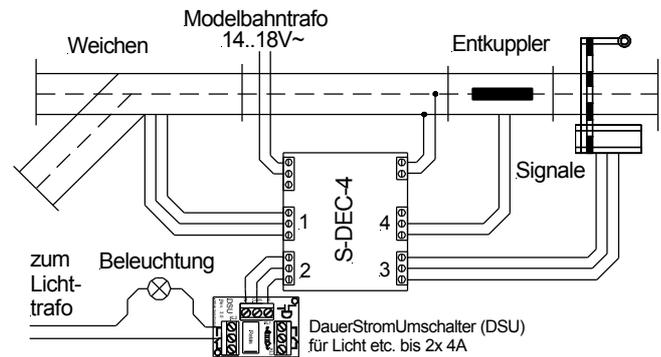
- Schalten Sie die Spannungsversorgung Ihrer Modellbahnanlage ein.
- Betätigen Sie die Programmieraste S1.
- Die Weichenzunge der am Ausgang 1 angeschlossenen Weiche bewegt sich jetzt automatisch alle 1,5 Sekunden. Dieses ist ein Zeichen dafür, daß sich der Decoder im Lernbetrieb befindet.
- Schalten Sie jetzt eine Weiche aus der Vierergruppe, die Sie dem Decoder zuordnen wollen, über das Keyboard der Steuereinheit oder den Handregler. Sie können zum Einlernen der Decoderadresse aber auch einen Weichen-Schaltbefehl über einen Personal Computer auslösen.

Anmerkung: Die Decoderadressen für Magnetartikel sind in **Viererguppen** zusammengefaßt. Die Adressen 1 bis 4 bilden die erste Gruppe, die Adressen 5 bis 8 die zweite usw. Jedem Decoder **S-DEC-4** läßt sich eine beliebige Gruppe zuordnen. Welche der vier Weichen einer Gruppe Sie zum Einlernen betätigen spielt keine Rolle.

- Hat der Decoder die Adresse verstanden, so quittiert er die Zuordnung indem er die Weichenzunge etwas schneller bewegt. Anschließend bewegt er sie wieder langsamer im 1,5 Sekundentakt.
Sollte der Decoder die Adresse nicht Einlernen wollen, so könnte dieses eventuell daran liegen, daß die beiden Anschlüsse für die Digitalinformation (Klemme 1) verdreht sind. Um dieses zu testen, schalten Sie die Anlage aus, vertauschen die Anschlüsse an KL1 und starten das Einlernen erneut.
- Verlassen Sie den Lernbetrieb des Decoders, indem Sie die Programmieraste S1 erneut drücken. Die Decoderadresse ist jetzt dauerhaft gespeichert, kann aber, so oft Sie wollen, durch Wiederholen des Lernvorganges geändert werden.
- Wenn Sie jetzt die erste Taste der eingelernten Tastengruppe betätigen oder einen Schaltbefehl für diese Weiche vom PC aussenden, so sollte sich die Weichenzunge entsprechend der angewählten Richtung auf 'rund' oder 'gerade' stellen. Sollte dies genau umgekehrt passieren, vertauschen Sie die beiden Weichenzuleitungen, die an die mit 'G'erade und 'R'und bezeichneten Anschlußklemmen des Decoderausganges 1 führen.

Decoderanwendungen:

Die nachfolgende Zeichnung macht die vielseitigen Einsatzmöglichkeiten vom Decoder **S-DEC-4** deutlich. Neben dem klassischen Einsatzgebiet der **Weichensteuerung** können Sie den Decoder für **Entkupplungsgleise** und **Signale** einsetzen.



Über unseren **Dauer-Strom-Umschalter [DSU]**, der ein bistabiles Relais beinhaltet, ist es möglich, Licht oder andere Verbraucher bis **4A** digital ein- oder auszuschalten.

Weitere Anwendungs- und Schaltbeispiele finden Sie auf unserer **Web-Site** (www.ldt-infocenter.com) im **Internet** im Bereich **downloads**.

Problembhebungen:

Was tun, wenn etwas nicht, wie beschrieben, funktioniert?

Hier einige Fehlerbeschreibungen und deren mögliche Ursachen bzw. Behebungen:

Bitte beachten Sie:

- Alle 4 **Decoderausgänge** können einen Strom bis maximal **1 Ampere** schalten. Moderne Weichenantriebe benötigen etwa 0,25 bis 0,5 Ampere. Ältere und schwergängige oder verschmutzte Antriebe benötigen mehr. Zum **Schutz** des **Decoders** und von nicht endabgeschalteten **Antrieben**, ist der **S-DEC-4** mit einer **Überlastsicherung** ausgestattet. Es handelt sich dabei um eine **automatische Sicherung**, die mit einer Verzögerung von einigen Sekunden wieder in den normalen Betriebszustand zurückkehrt, sobald der Laststrom den Maximalwert wieder unterschritten hat.
- Weichen mit **integrierter Endabschaltung** erzeugen erhebliche **elektromagnetische Störungen**. Der Decoder **S-DEC-4** ist so beschaffen, daß er sich dadurch normalerweise nicht beeinflussen läßt. Sollte es doch zu einer Beeinflussung kommen, so prüfen Sie zunächst die **Verlegung der Weichenzuleitungen**. Diese sollten den Decoder nicht umschlingen oder über ihn dicht hinweggeführt sein. Verlegen Sie die Zuleitungen vielmehr so, daß sie gerade von den Klemmen am Decoder wegführen. Wenn bauliche Gegebenheiten eine ungünstige Zuleitungsverlegung erzwingen und dadurch Störungen bei der Arbeitsweise des Decoders entstehen, so ziehen Sie über den gemeinsamen Anschluß einer Weiche (mittlerer Anschluß eines jeden Ausganges) 5 bis 10 Ferritperlen auf. Sie erhalten diese bei vielen Lieferanten für elektronische Bauteile oder bei uns unter der Bestellbezeichnung 'FP'.
- **Weichenbeleuchtung:** Wollen Sie die Beleuchtung Ihrer Weichen zuschaltbar machen, was einen realistischen Eindruck macht, so können Sie dies mit unserem **Dauer-Strom-Umschalter [DSU]** oder unserem **Schaltdecoder SA-DEC-4** erreichen.

1. Beim **Einlernen der Decoderadresse** bewegt sich die Weichenzunge zwar im 1,5 Sekundentakt, **quittiert** jedoch bei **keinem Tastendruck mit schnellerem Takten**.

- **Anschlüsse an KL1** vertauschen.
 - **Gestörte Digitalinformationen an KL1** bzw. größere **Spannungsverluste** auf den **Gleisen** oder der **Zuleitung!** Decoder nicht über die Gleise, sondern über Kabel direkt von Steuereinheit oder Booster versorgen. Vergrößern Sie bei langen Zuleitungen den Kabelquerschnitt.
 - Die **Klemmen** wurden eventuell **zu fest angezogen**, sodass sie sich aus der **Lötung gelöst** haben. **Prüfen** Sie die **Lötverbindungen der Klemmen** auf der Unterseite der Leiterplatte und löten diese ggf. nach.
2. Das **Einlernen der Decoderadresse** funktioniert wie beschrieben, trotzdem **lassen sich** die angeschlossenen **Weichen nicht schalten**.
- **Gestörte Digitalinformationen an KL1** bzw. größere **Spannungsverluste** auf den **Gleisen** oder der **Zuleitung** führen zu einer unsicheren Datenübertragung! Decoder nicht über die Gleise, sondern über Kabel direkt von Steuereinheit oder Booster versorgen. Vergrößern Sie bei langen Zuleitungen den Kabelquerschnitt.

Made in Europe by
Littfinski DatenTechnik (LDT)

Kleiner Ring 9
D-25492 Heist

Tel.: 04122 / 977 381

Fax: 04122 / 977 382

Internet: <http://www.ldt-infocenter.com>

Technische Änderungen und Irrtum vorbehalten. © 03/2010 by LDT
Arnold, Digitrax, Lenz, Märklin, Motorola, Roco und Zimo
sind eingetragene Warenzeichen.